

REGLAMENTO

**Campeonato nacional federado de patinaje artístico sobre hielo
Temporada 2022**



Santiago de Chile, 2022



Objetivos

El presente reglamento se ha desarrollado con la finalidad de cumplir con el correcto proceso, organización y realización del Campeonato nacional federativo de patinaje artístico sobre hielo correspondiente a la temporada 2022 de la Federación nacional chilena de patinaje sobre hielo.

El principal objetivo es difundir y dar a conocer el patinaje artístico sobre hielo a la sociedad y a las diferentes organizaciones deportivas del país, así como también motivar a los patinadores a participar de estas instancias y desarrollarse como deportistas.

Alcances

Este instructivo, está orientado a los participantes, instructores y asistentes. Todo lo no contemplado en el presente documento, será resuelto por los organizadores.

Por otra parte, cabe precisar que, para evitar errores de comunicación y traslado de información, el comité organizador del evento determinó que serán los entrenadores o presidentes de los clubes asociados a la Federación los únicos encargados de comunicarse con el comité organizador sobre temas referidos al campeonato.



Información campeonato

Fecha del encuentro: 22 de enero del 2022

Prácticas oficiales: Fecha y horario por confirmar luego del cierre de inscripciones.

Requisitos para participar:

- ❖ Practicar el deporte.
- ❖ Pertenecer a un club chileno de la especialidad asociado a la Federación organizadora del evento.
- ❖ Pagar la matrícula correspondiente

Los campeonatos organizados por la FEDERACION NACIONAL DE PATINAJE SOBRE HIELO están abiertos a todos aquellos practicantes del patinaje artístico debidamente autorizados por un club chileno de la especialidad reconocido por la Federación que paguen la matrícula correspondiente.

Periodo de inscripción: 1 al 18 de diciembre de 2022.

Valor inscripción: \$40.000. No reembolsable.

Modo de inscripción:

Cada patinador o apoderado en el caso de los menores de edad, deberán llenar sus datos personales, club al que pertenecen y datos técnicos en la ficha digital de inscripción cuyo link será entregado por los entrenadores autorizados. El pago de la cuota de inscripción deberá realizarse directamente a la cuenta bancaria de la Federación, con envío del comprobante al mail sghielochile@gmail.com con copia a tesoreria.fedehielochile@gmail.com.



Música

- Se permitirá la música vocalizada en todas las categorías.
- La música será carga en formato MP3 en un Drive por las entrenadoras. El día del campeonato, los deberán patinadores deberán llevar una copia en un pendrive USB A. Se deberán tomar las debidas precauciones para evitar las variaciones de frecuencia y/o tensión.
- El archivo debe designarse de la siguiente manera: Nivel de competencia, nombre y apellido.
Ejemplo: FS5, Juanita Pérez.

Tiempos Permitidos:

- El tiempo de duración de la música será determinado por el nivel.
- Si el patinador no terminara su programa dentro del tiempo especificado en la extensión, será penalizado con una deducción del 0,1.
- El tiempo se empieza a contar en el momento que el patinador comienza a mover los pies o a patinar.

Indumentaria y Patines

- La vestimenta podrá reflejar el carácter de la música seleccionada. La indumentaria que no se ajuste a los requerimientos será penalizada por los jueces.
- La vestimenta para los hombres no debe ser teatral, se usará pantalones largos, no se permite el uso de calzas. Y para las damas tampoco debe ser teatral. Podrán vestir malla (falda), calzas o pantalones largos.
- En ambos casos la vestimenta debe ser recatada, digna, no teatral e idónea para la competencia deportiva. La mera apariencia de desnudez excesiva será penalizada. Se sugiere asesorar con entrenadoras.
- Cualquier bordado o decoración debe estar bien sujetado, para prevenir desprendimientos en condiciones competitivas.
- No se permite el uso de accesorios y utilería.
- Los patines deben listos para competir, es decir, perfectamente afilados y con cordones en buenas condiciones (para evitar accidentes con cordones sueltos).



Período de calentamiento

Todos los patinadores tendrán un período de entrada en calor por grupos de no más de seis por vez, y por un tiempo de cinco minutos. Si el primer patinador en su grupo se lesiona durante el período de calentamiento y resulta insuficiente el tiempo previo a su actuación para una atención médica, el juez presidente podrá otorgar a dicho patinador tres (3) minutos adicionales antes de ser llamado a la pista.

Asesoría en el calentamiento:

Los competidores podrán recibir instrucciones de su entrenador desde los laterales de la pista durante el período de calentamiento, pudiendo abandonar la pista para ese propósito en tanto esa instrucción no interfiera con otros patinadores o con los jueces. Sin embargo, no se permiten las instrucciones una vez iniciada la competencia, salvo que sea imprescindible debido a la edad o características del competidor. El Juez Presidente podrá descalificar a todo competidor que mantenga comunicación indebida con entrenadores, parientes o amigos o que menoscabe la participación de otros competidores.

Toda asesoría por parte de los entrenadores debe ser presencial. No se permite el acompañamiento virtual en los laterales de la pista.

Llamada de Salida a la Pista

El orden de presentación será sorteado el día anterior al encuentro, en presencia de los entrenadores y directivos de los clubes y el público que asistiera. El sorteo podrá ser presencial o virtual. Conforme al orden de salida, los patinadores deberán ser llamados claramente a la pista antes de realizar sus programas. Cada patinador deberá comenzar su programa, como máximo, un (1) minuto después de haber sido llamado; pasado ese tiempo, será declarado retirado de la competencia.

El patinador debe estar atento a su salida en pista.



Nueva Salida a la Pista

En caso de interrupción o cese de la música o si surgieran circunstancias que pusieran en peligro la seguridad del patinador, debido un daño fortuito en su vestimenta o en su equipamiento que le impidiesen patinar, el patinador debe interrumpir su programa. El patinador continuará inmediatamente su programa desde el punto de la interrupción, siempre y cuando las circunstancias que provocaron la interrupción del programa se hayan corregido oportunamente. Si ello no fuera posible, se concederá un periodo de hasta tres (3) minutos antes del reinicio. El periodo de tres (3) minutos comenzará a regir inmediatamente después de la detención de la actuación en caso de que sea el Juez Presidente quien ordena la interrupción. El mismo procedimiento será aplicable en el caso de que el competidor interrumpa su programa debido a un daño fortuito en su vestimenta o equipamiento sin que lo señale el juez presidente. Será el juez presidente quien determinará el punto desde el cual el patinador retomará su coreografía.

Si el obstáculo fuese el ritmo o la calidad de la música, el patinador deberá detenerse e informar al juez presidente de la anomalía dentro de los primeros veinte (20) segundos de la coreografía.

No se permitirán repeticiones de salidas del programa completo.

Los programas inconclusos no serán calificados por el jurado.

Siempre que la detención sea responsabilidad del patinador, ésta será castigada por el jurado.

Clasificación según edad

Años cumplidos al 1 de diciembre de 2022.

5 – 7 = MENORES

8 – 10 = NIÑOS

11 – 13 = PRE-ADOLESCENTES

14 – 17 = ADOLESCENTES

18 – 27 = ADULTO JOVEN

28 o más = ADULTO



Jurado

1) **Composición**

El jurado lo designa la Pista donde tenga lugar el campeonato y se compone de:

- 1 Juez Presidente.
- 2 jueces

2) **Emplazamiento**

El jurado ha de estar acomodado, según la configuración de la pista, en un lugar que les permita una vista no obstruida de la misma y preferentemente aislado del público.

3) **Remuneraciones:**

Los jurados no percibirán remuneración. Sin embargo, los costos asociados a su participación como jueces serán solventados por el evento. También se solventará la estadía en caso de requerirse su presencia a más de 50 kilómetros de su domicilio.

Sistema de puntuación

Se utilizará sistema de puntuación IJS correspondiente a la temporada 2022.

Anuncio de calificaciones:

Las calificaciones son individuales y serán informadas por escrito en forma confidencial a los organizadores, quienes anunciarán el día del campeonato solo los resultados. Los protocolos detallados serán publicados dentro de 72 horas del término del evento.



Conducta de los competidores

Los patinadores deben obedecer implícitamente las instrucciones del Juez Presidente, respetando las decisiones y calificaciones otorgadas.

Los competidores deben respetar las normas del evento, así como también a cualquier persona del comité organizador, entrenadores, competidores y público general.

Es importante que tanto el competidor como su entrenador y familia tengan una actitud adecuada en el evento. Cualquier conducta poco deportiva y/o conflictiva durante el evento se sancionará, repercutiendo en el patinador, llegando incluso hasta la descalificación.

Será aplicable la normativa de la Federación en materia de ética y conducta.

Protesta y Apelaciones

Toda protesta deberá ser hecha por el patinador y entrenador en conjunto y remitida al Juez Presidente por escrito durante o inmediatamente después de terminado el evento con una buena actitud y disciplina, de otra manera carecerá de valor.

No se aceptarán protestas o apelaciones de apoderados y/o familiares.



Contenido de los programas

Los programas han de regirse por los requisitos establecidos para cada nivel, según sea de Habilidades Básicas o de Nivel Competitivo. Sin embargo, todo programa deberá consistir en una coreografía bien equilibrada de elementos libres, tales como saltos, trompos, pasos y otros movimientos de enlace y deslizamiento, realizados mediante patinaje, trabajando tanto un pie como con el otro, en armonía con la música escogida por el patinador. El patinador dispone de plena libertad para seleccionar los elementos del programa dentro de su nivel. Todos los elementos estarán unidos por pasos de conexión de diferente naturaleza y por otros movimientos de patinaje libre utilizando toda la pista (los cruzados hacia delante y/o atrás no serán considerados como pasos de conexión.) Se debe prestar una especial atención a la coreografía, expresión, interpretación de la música y la complejidad de los pasos. Todos aquellos elementos que se realicen después del tiempo máximo permitido no se contabilizarán.

Todos los patinadores/as entregan PPC (planned program content)

Definiciones

1) Secuencia de pasos

Todas las secuencias de pasos deben ser realizadas en función del carácter de la música. Las frenadas en concordancia con la música están permitidas.

Se permiten pequeños movimientos de salto con no más de media vuelta.

Los giros y pasos deben estar equilibrados en la distribución de la secuencia en los siguientes formatos:

- Línea recta: comienza en cualquier parte del lado corto de la pista y va hasta cualquier parte del lado contrario de la pista, manteniendo aproximadamente la forma de línea recta.
- Circular: se completa un círculo u ovalo utilizando todo el ancho de la pista.
- Serpentina: comienza en una esquina de la pista y progresa en al menos dos curvas de no menos de la mitad del ancho de la pista y termina en el lado contrario de la pista.

Campeonato nacional federado de patinaje sobre hielo 2022



- a) Los patinadores tienen completa libertad de seleccionar el tipo de secuencia de pasos que tienen intención de realizar.
- b) Los saltos también pueden ser incluidos en la secuencia de pasos.
- c) La secuencia de pasos debe de utilizar toda la pista.
- d) Secuencias de pasos demasiado cortas y apenas visibles, no pueden considerarse como secuencia de pasos.
- e) Los movimientos de deslizamiento (moves in the field), es decir, es una secuencia de unión y trabajo de pies que debe incluir también otros movimientos de patinaje libre, tales como giros, palomas, InaBauers, y movimientos fluidos con filos muy marcados serán considerados según su complejidad y grado de ejecución.
- f) La secuencia utilizará toda la pista.

2) Secuencia de palomas:

- a) Una paloma es una posición con una de las cuchillas en el hielo y la pierna libre (incluyendo la rodilla y el pie) más arriba de la cadera. Las posiciones de paloma se clasifican de acuerdo con el pie que se está patinando (derecho, izquierdo), filo (exterior, interior), dirección (adelante, atrás), o por la posición de la pierna libre (atrás, adelante o lateral).
- b) Consiste principalmente en palomas comenzando en el extremo de la pista progresando en curvas y finalizando en el extremo opuesto de la pista (serpentina), ó bien patinando en círculo u ovalo utilizando todo el ancho de la pista (circular), o una combinación de dos círculos, dos serpentinas o de círculo y serpentina.
- c) Cada posición deberá durar como mínimo tres (3) segundos, de no ser así, esta posición no se contabilizará.
- d) Al menos una posición de la espiral deberá ser sin ningún tipo de asistencia de la mano o brazo. En caso de que no se cumpliera, será castigado.
- e) Están permitidos:
 - Los impulsos que permitan ganar velocidad.
 - Los pasos de conexión (incluyendo águilas y movimientos sobre los dos pies con una pierna estirada y la otra flexionada (Ina Bauer), giros, pequeños saltos (de no más de media vuelta)
- f) Excepto en el momento de dichos giros, pasos, pequeños saltos, el patinador debe estar principalmente en posición de paloma, es decir, con la pierna libre extendida más arriba del nivel de la cadera.
- g) Se permiten variaciones de posición.



3) Trompos:

Hay tres posiciones básicas:

- a) Up right –vertical-(scratch o común, backspin),
- b) Camel –paloma- (la pierna libre paralela al hielo)
- c) Sit –bajo- (la parte inferior de la cadera no más alta que la parte superior de la rodilla del pie que patina, la parte superior de la pierna que patina debe estar paralela al hielo).

Se considerarán posiciones intermedias todas aquellas posiciones que, acorde con las definiciones anteriores, no sean ni en un pie, paloma o bajo (up right, camel o sit).

El número de vueltas en posición intermedia se tendrán en cuenta en el número total de revoluciones. Las posiciones intermedias serán consideradas como variaciones difíciles en los casos en los que la definición de tal variación sea conseguida, pero el ir directamente a una de estas posiciones no se considerará un cambio de posición, lo cual solamente puede ser desde una posición básica a otra posición básica.



Requisitos por nivel

PROGRAMA HABILIDADES BASICAS (BASIC SKILLS): Básico 1 a Básico 6.

1. El orden de los elementos es opcional. El número de ejecuciones de los elementos no es limitado a menos que sea señalado en los requerimientos.
2. Deben ejecutarse en toda la pista.
3. Se permite música vocalizada.
4. Pueden utilizarse elementos de niveles inferiores.
5. **0.2 de deducción por cada elemento ejecutado de niveles superiores.**

NIVEL	TIEMPO	ELEMENTOS
BASICO 1	1:00 +/- 10 seg	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Deslizamiento en 2 pies juntos adelante seguido de un Dip (carrito). ❖ Limones adelante (6-8 consecutivos). ❖ Sacudidas hacia atrás (Wiggles) 6-8 consecutivos. ❖ Comienzo de frenada en cuña adelante (Snowplow) con 1 o dos pies.
BASICO 2	1:00 +/- 10 seg	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Empujes de scooter (scooter pushes) – derecha e izquierda. 2 o 3 en cada pie ❖ Equilibrio en 1 pie adelante – derecha o izquierda. ❖ Limones atrás (6 a 8 consecutivos). ❖ Cambio de adelante a atrás en dos pies en el lugar (hacia derecha o izquierda). ❖ Frenada en cuña adelante, desde deslizamiento.
BASICO 3	1:00 +/- 10 seg	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Deslizamiento adelante usando correctamente la cuchilla ❖ Medios limones consecutivos adelante en círculo hacia izquierda y derecha (4 a 6 por lado). ❖ Cambio de adelante a atrás en dos pies deslizando sobre el círculo. ❖ Comienzo de equilibrio en un pie hacia atrás (derecha o izquierda) ❖ Slalom hacia adelante.

Campeonato nacional federado de patinaje sobre hielo 2022



BASICO 4	1:00 +/- 10 seg	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Filo externo hacia adelante en circulo (derecha o izquierda). ❖ Cruzados hacia adelante (4 a 6 en cada sentido) ❖ Medios limones atrás en circulo (hacia derecha o izquierda, 4 a 6) ❖ Equilibrio hacia atrás -sin variaciones- (izquierda y derecha) ❖ Inicio de trompo en dos pies (máximo 4 revoluciones, mínimo 1).
BASICO 5	1:00 +/- 10 seg	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Filo externo hacia atrás en círculo (derecha o izquierda). ❖ Cruzados hacia atrás (4 a 6 en ambos sentidos). ❖ Vuelta de 3 externa hacia adelante (derecha e izquierda). ❖ Trompo en dos pies avanzado (mínimo 4 revoluciones) ❖ Frenada de Hockey Stop
BASICO 6	1:00 +/- 10 seg	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Vuelta de 3 interna hacia adelante (derecha e izquierda). ❖ Mohawk, derecha a izquierda e izquierda a derecha. ❖ Conejito. ❖ Paloma hacia adelante en línea recta (derecha o izquierda). ❖ Trompo en 1 pie (máximo 3 revoluciones). Cualquier entrada y posición de pierna libre. ❖ Frenada en T (derecha o izquierda).



PROGRAMA FREE SKATE INICIAL: PRE-FS a FS 6

1. El patinador debe mostrar los elementos requeridos y puede utilizar elementos adicionales de categorías anteriores.
2. El orden de los elementos a patinar es opcional.
3. Deben ejecutarse en toda la pista.
4. El número de elementos, la longitud de los deslizamientos y el número de revoluciones, etc. no está restringido a menos que se especifique lo contrario.
5. Deben demostrarse elementos de conexión y pasos a lo largo de todo el programa.
6. Se deducirá 0.2 puntos por cada elemento ejecutado de nivel superior.

NIVEL	TIEMPO	ELEMENTOS
PRE-FS	1:40	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Secuencia de pasos (2 cruces hacia delante hacia mohawk interior adelante, apoyar externo atrás, paso cruzado por detrás en filo interno atrás hacia un cruce atrás y salir hacia delante (mohawk) pie opuesto filo interno en ambos sentidos. ❖ Trompo vertical (1 pie), posición de pierna y pie libre opcional (mínimo 3 revoluciones). ❖ Mazurka (derecha o izquierda). ❖ Salto de Vals. <p>NO SE PERMITE: salto de vals, salto lateral, salto de vals</p>
FS1	1:40	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Deslizamiento hacia adelante, con potencia, 4 a 6 pasos. ❖ Trompo vertical con entrada desde cruzados hacia atrás con pie libre en posición cruzada (scratch). Mínimo 4 revoluciones. ❖ Toe Loop ❖ ½ Flip. <p>NO SE PERMITE: salto de vals + toe loop</p>

Campeonato nacional federado de patinaje sobre hielo 2022



FS 2	1:40	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Palomas adelante filo externo (derecha e izquierda) y filo interno (derecha e izquierda), sobre un eje. Mínimo 2 palomas por pie y por filo. ❖ Comienzo de backspin, entrada y posición de pie libre opcional. Mínimo 2 revoluciones. ❖ ½ Lutz. ❖ Salchow <p>NO SE PERMITE: Combinación Vals +Toe Loop, ni Salchow +Toe Loop</p>
FS 3	1:40	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Secuencia de mohawk y cruzados (ambas direcciones). ❖ Backspin avanzado con pierna libre cruzada (mínimo 3 revoluciones). ❖ Loop. ❖ Combinación de Vals + toe loop o salchow + toe loop. <p>NO SE PERMITE: Combinación Vals + Loop</p>
FS 4	1:40	<ul style="list-style-type: none"> ❖ 3 de potencia hacia adelante, 2-3 sets consecutivos (derecha o izquierda). ❖ Trompo Sit (mínimo 3 revoluciones). ❖ ½ Loop. ❖ Flip. <p>NO SE PERMITE: Vals + Loop ni Vals+Euler+Salchow</p>
FS 5	1:40	<ul style="list-style-type: none"> ❖ 3 de potencia hacia atrás (ambas direcciones) 2-3 sets por sentido. ❖ Trompo camel (paloma) mínimo 3 revoluciones. ❖ Combinación de salto de Vals + Loop. ❖ Lutz.
FS 6	1:40	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Secuencia de pasos creativa usando variedad de vueltas de 3, mohawks y pasos en punta. ❖ Trompo Camel-Sit (mínimo 4 revoluciones en total). ❖ Combinación de salto de Vals + ½ Loop + Salchow. ❖ Intento de Axel (intento debe ser claro, desde posición fija o con desplazamiento)



PROGRAMA FREE SKATE AVANZADO: No test a Senior.

1. Los patinadores federados deben patinar en el máximo nivel alcanzado en exámenes de Free Skate.
2. Los requerimientos son los aprobados por USFS para el año 2022.
3. Se utilizará el sistema IJS del 2021.

<u>NO TEST</u>	
Tiempo: 1 minuto 40 segundos máximo Los elementos podrán ser ejecutados en el orden que decida el patinador de acuerdo al carácter de la música.	
SALTOS Máximo 5 elementos	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Están permitidos todos los saltos simples, excepto Axel ❖ N° de saltos simples no está limitado, mientras no exceda la cantidad máxima permitida de saltos por nivel. ❖ De los 5 elementos 2 pueden ser combinaciones o secuencias. ❖ <u>Combinación</u>: máximo 2 saltos por combinación, salvo por una combinación que puede ser de 3 saltos. ❖ <u>Secuencia</u>: todo salto formal (“listed”) seguido de un salto de vals.
TROMPOS Máximo 2	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Los trompos deben ser de diferente denominación. ❖ Cada trompo debe tener mínimo: 3 revoluciones. ❖ Pueden cambiar de pie, posición y entrar con Flying ❖ Mínimo 3 revoluciones
SECUENCIA DE PASOS Debe utilizar como mínimo la mitad del hielo.	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Los saltos pueden estar incluidos en la secuencia de pasos. ❖ Los “moves in the field” y las secuencias de palomas están permitidas, pero no se contarán como elementos ❖ Debe ejecutarse una secuencia coreográfica.



<u>PRE-PRELIMINAR</u>	
Tiempo: 1 minuto 40 segundos máximo Los elementos podrán ser ejecutados en el orden que decida el patinador de acuerdo al carácter de la música.	
SALTOS Máximo 5 elementos	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Están permitidos todos los saltos simples inclusive el Axel. No se permiten saltos dobles, triples o cuádruples. ❖ N° de saltos simples no está limitado, mientras no exceda la cantidad máxima permitida de saltos por nivel. ❖ El Axel puede repetirse solo 1 vez como un solo salto, en una secuencia de salto o combinación de salto. Máximo: 2 Axel. ❖ De los 5 elementos, hasta 2 pueden ser combinaciones o secuencias. ❖ <u>Combinación</u>: máximo 2 saltos por combinación, salvo por una combinación que puede ser de 3 saltos. ❖ <u>Secuencia</u>: todo salto formal ("listed") seguido de un Axel.
TROMPOS Máximo 2	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Los trompos deben ser de diferente denominación. ❖ Cada trompo debe tener mínimo: 3 revoluciones. ❖ Pueden cambiar de pie, posición y entrar con Flying ❖ Mínimo 3 revoluciones
SECUENCIA DE PASOS Debe utilizar como mínimo la mitad del hielo.	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Los saltos pueden estar incluidos en la secuencia de pasos. ❖ Los "moves in the field" y las secuencias de palomas están permitidas, pero no se contarán como elementos ❖ Debe ejecutarse una secuencia coreográfica.



PRELIMINAR	
<p>Tiempo: 2 minutos +/-10 seg. Los elementos podrán ser ejecutados en el orden que decida el patinador de acuerdo al carácter de la música.</p>	
<p>SALTOS Máximo 5 elementos</p>	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Un salto debe ser Axel o un salto de vals. ❖ Se permiten todos los saltos individuales y solo se pueden intentar dos saltos dobles diferentes, elegidos entre doble Salchow, Toe Loop o Loop. <ul style="list-style-type: none"> • Los doble Flip, Lutz y Axel, triples y cuádruples no están permitidos. • El Axel y los dobles permitidos se pueden repetir una vez (pero no más) como saltos individuales o como parte de una secuencia de salto o combinación de salto. ❖ De los 5 elementos, hasta 2 pueden ser combinaciones o secuencias. ❖ <u>Combinación</u>: máximo 2 saltos por combinación, salvo por una combinación que puede ser de 3 saltos. ❖ <u>Secuencia</u>: todo salto formal (“listed”) seguido de un Axel.
<p>TROMPOS Máximo 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Los trompos deben ser de diferente denominación. ❖ Cada trompo debe tener mínimo: 3 revoluciones. ❖ Pueden cambiar de pie, posición y entrar con Flying ❖ Mínimo 3 revoluciones
<p>SECUENCIA DE PASOS Debe utilizar como mínimo la mitad del hielo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Los saltos pueden estar incluidos en la secuencia de pasos. ❖ Los “moves in the field” y las secuencias de palomas están permitidas, pero no se contarán como elementos Debe ejecutarse una secuencia coreográfica.



Niveles superiores conforme a lo dispuesto por USFS

PRE-JUVENILE BOYS & GIRLS WELL-BALANCED FREE SKATE & FREE SKATE TEST 2:00 +/- 10 seconds		
PROGRAM	Competition: Must contain the following elements in any order.	Test: Must meet the minimum requirements below.
JUMPS	<p>Maximum of five jump elements</p> <ul style="list-style-type: none"> • One must be an Axel-type jump • All single and double jumps are permitted except double Axel <ul style="list-style-type: none"> • No double Axels, triple or quadruple jumps are permitted • An Axel plus up to three different double jumps may be repeated once (but not more) as solo jumps or part of a jump sequence or jump combination • The number of single jumps is not limited provided the maximum number of jump elements allowed is not exceeded • There may be up to two jump combinations or one jump combination and one jump sequence • <u>Jump combinations and jump sequences</u> are limited to two jumps except that one jump combination or one jump sequence may include three jumps with a maximum of two double jumps and one single jump 	<p>Five jump elements, which must include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • One waltz jump or single Axel* • Three different jumps selected from single loop, single flip, single Lutz, single Axel, or any double jump, except double Axel* • One two-jump or three-jump combination including two single jumps, one single jump and one double jump (in either order) or two double jumps (double Axel is not permitted) <p>*May be performed as solo jumps, or as part of the permitted jump combinations and sequences, but no jump element may count for more than one of the jump requirements</p>
SPINS	<p>Maximum of two spins</p> <ul style="list-style-type: none"> • One must be a spin combination with at least one change of position, optional change of foot, and a minimum of six revolutions • One must be a spin in one position with a minimum of four revolutions and no change of foot • All spins must be of a different character • Both spins may have a flying entry • The skaters have freedom to select the kinds of spins they intend to execute within the spin types required 	<p>Two spins: Same as competition program requirements</p>
STEP SEQUENCE	<p>One choreographic step sequence</p> <ul style="list-style-type: none"> • Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface • Jumps may be included in the step sequence • Step sequences that are too short and barely visible cannot be considered as meeting the requirements of a step sequence, but additional step sequences connecting the various elements may be included at the discretion of the skater • Moves in the field sequences and spiral sequences are permitted but will not be counted as elements 	<p>Same as competition program requirements</p>
REMARKS	<ul style="list-style-type: none"> • Unless otherwise stated, all elements must meet the general criteria and basic requirements in order to be counted (see rule section 6100). 	<ul style="list-style-type: none"> • Unless otherwise stated, all elements must meet the general criteria and basic requirements in order to be counted (see rule section 6100). • Extra elements may be added without penalty. • Two different elements may be reskated, if necessary (see rule 6238)

Campeonato nacional federado de patinaje sobre hielo 2022



JUVENILE/OPEN JUVENILE BOYS & GIRLS WELL-BALANCED FREE SKATE & FREE SKATE TEST 2:30 +/- 10 seconds		
PROGRAM	Competition: Must contain the following elements in any order.	Test: Must meet the minimum requirements below.
JUMPS	Maximum of five jump elements <ul style="list-style-type: none"> • One must be an Axel-type jump. • All single and double jumps, including the double Axel, and one triple jump are permitted. • No additional triple or quadruple jumps are permitted. • No more than three different double jumps may be repeated, and if repeated, at least one attempt must be in a jump combination or a jump sequence. • If at least one of these executions is in a jump combination or a jump sequence, both executions (of the same double jump) are evaluated in a regular way. If both executions (of the same double jump) are as solo jumps, the second of these solo jumps will receive 70 percent of its original base value. • No double jump can be included more than twice. The allowed triple jump can only be included once. • There may be up to two jump combinations or one jump combination and one jump sequence. • Jump combinations and jump sequences are limited to two jumps except that one jump combination or one jump sequence may contain three jumps with a maximum of two double jumps and one single jump. If double Axel or triple jump is part of three-jump combination/sequence, then two other double jumps may be included. 	Five jump elements, which must include: <ul style="list-style-type: none"> • One single Axel or double Axel* • Three different single or double jumps* • One two-jump or three-jump combination including two single jumps, one single jump and one double jump (in either order) or two double jumps One triple jump is permitted. It may be performed as a solo jump or in one of the jump combinations or sequences, and it fulfills the requirement of a single or double jump. *May be performed as solo jumps, or as part of the permitted jump combinations and sequences, but no jump element may count for more than one of the jump requirements
SPINS	Maximum of two spins <ul style="list-style-type: none"> • One must be a spin combination with at least one change of position, optional change of foot, and a minimum of eight revolutions • One must be a spin in one position with a minimum of five revolutions and no change of foot • All spins must be of a different character • Both spins may have a flying entry • Each basic position must be held for a minimum of two revolutions to be counted. • The skaters have freedom to select the kinds of spins they intend to execute within the spin types required 	Two spins: Same as competition program requirements
STEP SEQUENCE	Maximum of one choreographic step sequence <ul style="list-style-type: none"> • Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface • A step sequence that meets the minimum requirements above will be awarded a fixed base value and evaluated by the judges in GOE • A step sequence that does not meet the minimum requirements above will receive no value • Jumps may be included in the step sequence • Step sequences that are too short and barely visible cannot be considered as meeting the requirements of a step sequence, but additional step sequences connecting the various elements may be included at the discretion of the skater • Moves in the field sequences and spiral sequences are permitted but will not be counted as elements; instead they will be counted as transitions and marked as such 	Same as competition program requirements
REMARKS	<ul style="list-style-type: none"> • Unless otherwise stated, all elements must meet the general criteria and basic requirements in order to be counted (see rule section 6100). • If an extra jump(s) is executed, only the individual jump(s) which is not according to the requirements will have no value. The jumps are considered in the order of execution. 	<ul style="list-style-type: none"> • Unless otherwise stated, all elements must meet the general criteria and basic requirements in order to be counted (see rule section 6100). • Extra elements may be added without penalty. • Two different elements may be reskated, if necessary (see rule 6238)

Campeonato nacional federado de patinaje sobre hielo 2022



	INTERMEDIATE MEN SHORT PROGRAM 2:10 maximum time Must contain the following six elements in any order	INTERMEDIATE WOMEN SHORT PROGRAM 2:10 maximum time Must contain the following six elements in any order
AXEL-TYPE JUMP	One single Axel or double Axel	One single Axel or double Axel
SOLO JUMP	One double or triple jump	One double or triple jump
JUMP COMBINATION	One jump combination consisting of a single jump and a double jump (in either order), two double jumps, a single jump and a triple jump (in either order), a double jump and a triple jump (in either order) or two triple jumps • The two jumps performed in the combination may be the same or different; however, the jumps included must be different than the solo jump and the Axel-type jump	One jump combination consisting of a single jump and a double jump (in either order), two double jumps, a single jump and a triple jump (in either order), a double jump and a triple jump (in either order) or two triple jumps • The two jumps performed in the combination may be the same or different; however, the jumps included must be different than the solo jump and the Axel-type jump
SPIN IN ONE POSITION	One camel spin with no change of position • <u>One change of foot required</u> • <u>Minimum of four revolutions in position on each foot</u> • <u>May not</u> commence with a jump	One <u>camel spin</u> with <u>no change of position</u> • <u>One change of foot required</u> • <u>Minimum of four revolutions in position on each foot</u> • <u>May not</u> commence with a jump
SPIN COMBINATION	One spin combination • With only one change of foot • Minimum of two different basic positions with at least two revolutions in each of these positions • Minimum of five revolutions on each foot and two revolutions in each position • <u>May not</u> be commenced with a jump, but the change of foot may be executed in the form of a step over or a jump	One spin combination • With only one change of foot • Minimum of two different basic positions with at least two revolutions in each of these positions • Minimum of five revolutions on each foot and two revolutions in each position • <u>May not</u> be commenced with a jump, but the change of foot may be executed in the form of a step over or a jump
STEP SEQUENCE	One step sequence • Only simple variety (seven turns) and rotation in each direction covering at least 1/3 of the pattern in total for each rotational direction will be evaluated for a maximum of Level 2 • Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface	One step sequence • Only simple variety (seven turns) and rotation in each direction covering at least 1/3 of the pattern in total for each rotational direction will be evaluated for a maximum of Level 2 • Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface
REMARKS	<ul style="list-style-type: none"> • Unless otherwise stated, all elements must meet the general criteria and basic requirements in order to be counted (see rule section 6100). • If the same jump is executed as a solo jump and as a part of the jump combination, the repeated jump will not be counted (if this repetition is in a jump combination, only the individual jump which is not according to the above requirements will not be counted). • If an extra jump(s) is executed, only the individual jump(s) which is not according to requirements will have no value. The jumps are considered in the order of execution. 	

Campeonato nacional federado de patinaje sobre hielo 2022



	NOVICE MEN SHORT PROGRAM 2:30 maximum time Must contain the following six elements in any order	NOVICE WOMEN SHORT PROGRAM 2:30 maximum time Must contain the following six elements in any order
AXEL-TYPE JUMP	One single Axel or double Axel	One single Axel or double Axel
SOLO JUMP	One double or triple jump	One double or triple jump
JUMP COMBINATION	One jump combination consisting of two double jumps, a double jump and a triple jump (in either order) or two triple jumps <ul style="list-style-type: none"> The two jumps performed in the combination may be the same or different; however, the jumps included must be different than the solo jump and the Axel-type jump 	One jump combination consisting of two double jumps, a double jump and a triple jump (in either order) or two triple jumps <ul style="list-style-type: none"> The two jumps performed in the combination may be the same or different; however, the jumps included must be different than the solo jump and the Axel-type jump
SPIN IN ONE POSITION	One camel spin <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot, which may be executed in the form of a step over or a jump Minimum of five revolutions on each foot Cannot be commenced with a jump 	One layback/sideways leaning spin, sit spin or camel spin without change of foot <ul style="list-style-type: none"> Minimum of six revolutions in position If performing a layback/sideways leaning spin, any position is permitted as long as the basic layback or sideways leaning position is maintained for at least six revolutions without rising to an upright position. After the required revolutions, it is possible to execute the Biellmann position. Cannot be commenced with a jump
SPIN COMBINATION	One spin combination <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot Minimum of two different basic positions with at least two revolutions in each of these positions Minimum of five revolutions on each foot and two revolutions in each position Cannot be commenced with a jump, but the change of foot may be executed in the form of a step over or a jump 	One spin combination <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot Minimum of two different basic positions with at least two revolutions in each of these positions Minimum of five revolutions on each foot and two revolutions in each position Cannot be commenced with a jump, but the change of foot may be executed in the form of a step over or a jump
STEP SEQUENCE	One step sequence <ul style="list-style-type: none"> Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface 	One step sequence <ul style="list-style-type: none"> Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface
REMARKS	<ul style="list-style-type: none"> Unless otherwise stated, all elements must meet the general criteria and basic requirements in order to be counted (see rule section 6100). If the same jump is executed as a solo jump and as a part of the jump combination, the repeated jump will not be counted (if this repetition is in a jump combination, only the individual jump which is not according to the above requirements will not be counted). If an extra jump(s) is executed, only the individual jump(s) which is not according to requirements will have no value. The jumps are considered in the order of execution. 	

Campeonato nacional federado de patinaje sobre hielo 2022



2022-23 SEASON	JUNIOR MEN SHORT PROGRAM 2:40 +/- 10 seconds Must contain the following seven elements in any order	JUNIOR WOMEN SHORT PROGRAM 2:40 +/- 10 seconds Must contain the following seven elements in any order
AXEL-TYPE JUMP	One double or triple Axel	One double Axel
SOLO JUMP	One double or triple <u>loop</u>	One double or triple <u>loop</u>
JUMP COMBINATION	One jump combination consisting of a double jump and a triple jump (in either order) or two triple jumps <ul style="list-style-type: none"> The two jumps performed in the combination may be the same or different; however, the jumps included must be different than the solo jump and the Axel-type jump 	One jump combination consisting of two double jumps, a double jump and a triple jump (in either order), or two triple jumps <ul style="list-style-type: none"> The two jumps performed in the combination may be the same or different; however, the jumps included must be different than the solo jump and the Axel-type jump
FLYING SPIN	One flying <u>camel</u> spin <ul style="list-style-type: none"> Only the prescribed type of flying spin is permitted Minimum of eight revolutions in landing position, which may be different from the flying position. The required revolutions can be executed in any variation of the landing position. 	One flying <u>camel</u> spin <ul style="list-style-type: none"> Only the prescribed type of flying spin is permitted Minimum of eight revolutions in landing position, which may be different from the flying position. The required revolutions can be executed in any variation of the landing position.
SPIN IN ONE POSITION	One <u>sit</u> spin <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot, which may be executed in the form of a step over or a jump Minimum of six revolutions on each foot in the chosen basic position Cannot be commenced with a jump 	One layback/sideways leaning spin or <u>sit</u> spin without change of foot <ul style="list-style-type: none"> Minimum of eight revolutions in position If performing a layback/sideways leaning spin, any position is permitted as long as the basic layback or sideways leaning position is maintained for at least eight revolutions without rising to an upright position. After the required revolutions, it is possible to execute the Biellmann position. Cannot be commenced with a jump
SPIN COMBINATION	One spin combination <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot Minimum of two different basic positions with at least two revolutions in each of these positions Minimum of six revolutions on each foot Cannot be commenced with a jump, but the change of foot may be executed in the form of a step over or a jump 	One spin combination <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot Minimum of two different basic positions with at least two revolutions in each of these positions Minimum of six revolutions on each foot Cannot be commenced with a jump, but the change of foot may be executed in the form of a step over or a jump
STEP SEQUENCE	One step sequence <ul style="list-style-type: none"> Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface 	One step sequence <ul style="list-style-type: none"> Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface
REMARKS	<ul style="list-style-type: none"> See rule 2054 for U.S. Collegiate Figure Skating Championships requirements. Unless otherwise stated, all elements must meet the general criteria and basic requirements in order to be counted (see rule section 6100). Jumps that do not satisfy requirements will have no value. If the same jump is executed as a solo jump and as a part of the jump combination, the repeated jump will not be counted (if this repetition is in a jump combination, only the individual jump which is not according to the above requirements will not be counted). If an extra jump(s) is executed, only the individual jump(s) which is not according to requirements will have no value. The jumps are considered in the order of execution. 	

*Requirements for future seasons can be found on the Members Only site.

Campeonato nacional federado de patinaje sobre hielo 2022



	SENIOR MEN SHORT PROGRAM 2:40 +/- 10 seconds Must contain the following seven elements in any order	SENIOR WOMEN SHORT PROGRAM 2:40 +/- 10 seconds Must contain the following seven elements in any order
AXEL-TYPE JUMP	One double or triple Axel	One double or triple Axel
SOLO JUMP	One triple or one quadruple jump	One triple jump
JUMP COMBINATTON	One jump combination consisting of a double jump and a triple jump (in either order), two triple jumps, a quadruple jump and a double jump (in either order) or a quadruple jump and a triple jump (in either order) <ul style="list-style-type: none"> The two jumps performed in the combination may be the same or different; however, the jumps included must be different than the solo jump and the Axel-type jump 	One jump combination consisting of a double jump and a triple jump (in either order) or two triple jumps <ul style="list-style-type: none"> The two jumps performed in the combination may be the same or different; however, the jumps included must be different than the solo jump and the Axel-type jump
FLYING SPIN	One flying spin <ul style="list-style-type: none"> Any type of flying spin is permitted, but the landing position must be different than the spin in one position Minimum of eight revolutions in landing position, which may be different from the flying position. The required revolutions can be executed in any variation of the landing position. 	One flying spin <ul style="list-style-type: none"> Any type of flying spin is permitted, but the landing position must be different than the spin in one position Minimum of eight revolutions in landing position, which may be different from the flying position. The required revolutions can be executed in any variation of the landing position.
SPIN IN ONE POSITION	One camel spin or sit spin <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot, which may be executed in the form of a step over or a jump Minimum of six revolutions on each foot in the chosen basic position Cannot be commenced with a jump 	One layback/sideways leaning spin, sit spin or camel spin without change of foot <ul style="list-style-type: none"> Minimum of eight revolutions in position If performing a layback/sideways leaning spin, any position is permitted as long as the basic layback or sideways leaning position is maintained for at least eight revolutions without rising to an upright position. After the required revolutions, it is possible to execute the Biellmann position. Cannot be commenced with a jump
SPIN COMBINATION	One spin combination <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot Minimum of two different basic positions with at least two revolutions in each of these positions Minimum of six revolutions on each foot Cannot be commenced with a jump, but the change of foot may be executed in the form of a step over or a jump 	One spin combination <ul style="list-style-type: none"> With only one change of foot Minimum of two different basic positions with at least two revolutions in each of these positions Minimum of six revolutions on each foot Cannot be commenced with a jump, but the change of foot may be executed in the form of a step over or a jump
STEP SEQUENCE	One step sequence <ul style="list-style-type: none"> Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface 	One step sequence <ul style="list-style-type: none"> Must be visible and identifiable and should be performed using almost the full ice surface
REMARKS	<ul style="list-style-type: none"> See rule 2054 for U.S. Collegiate Figure Skating Championships requirements. Unless otherwise stated, all elements must meet the general criteria and basic requirements in order to be counted (see rule section 6100). Jumps that do not satisfy the requirements will have no value. If the same jump is executed as a solo jump and as a part of the jump combination, the repeated jump will not be counted (if this repetition is in a jump combination, only the individual jump which is not according to the above requirements will not be counted). If an extra jump(s) is executed, only the individual jump(s) which is not according to requirements will have no value. The jumps are considered in the order of execution. 	